

ただいま新築・リフォーム着工中

北春日のんびりぐらしの家 / 大原野北春日町



現在、住宅設備の取り付けが完了し、完成に近づいております。
照明計画の検討も進めており、外部・内部ともに照明によって空間の雰囲気が大きく変わるため、丁寧に計画を行っています。

水口
【設計】



明るさや配置、距離感を大切にしながら、心地よい空間となるよう仕上げていきます。

新築工事 / 大原野北春日町



家の要である基礎工事が完了しました。
月末にはいよいよ上棟になります。
規模が大きいのので2日間かけて組み上げていきます。上棟の際は事故が起きやすいので安全第一で努めます。

山口
【工務】



新築工事 / 大原野上羽町



建物の壁や柱を支える土台となる部分で、基礎の荷重を分散させて支える『基礎立上り打設』が完了しました。
5月頭には上棟を迎える予定です。上棟に携わる協力会社の方々と打合せをしスムーズに運べるように努めます。

山口
【工務】



新築工事 / 大原野南春日町



新築工事に伴う解体工事が完了いたしました。
広い敷地に計画する一戸建てとして、その土地の雰囲気を大切にしながら、引き続き打ち合わせを重ねていきます。

今後も安全に配慮しながら、工事を進めてまいります。

水口
【設計】



連載

のんびり暮らしをつくる人 ー住まいの現場からー

家づくりは一人の職人だけでは完成しません。大工さんや左官屋さん、建具屋さんなど、さまざまな分野のプロフェッショナルが力を合わせて一棟の住まいがカタチになります。では、実際にどんな職人さんや技術者が関わっているのでしょうか。この連載では、家づくりを支える「つくり手」たちの仕事にスポットを当ててご紹介していきます。

今回は、住まいの安心を支える 長谷川大工 さんです



お客様がお住まいの木造住宅にて、収納スペースを増やすための増改築工事を行っています。実際の暮らしの中で生まれた「もう少しこうだったら」という声に応えて、外壁を一部開けて新しい空間を建てる住まいの改良です。

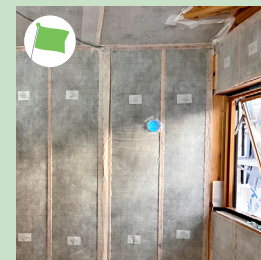
大工の長谷川さんは現場を見ながら「より良く、住みやすくなってもらえたら本望」と話します。一方で、増築は外壁に手を加えるため、構造への配慮が欠かせません。「残すべきものと取り除いてよいものを見極め、問題がないよう関係者と相談しながら進めています」と

慎重に言葉を選びます。「木工は小さなカトラリーから住宅まで幅広いですが、住まいは命を守るもの。だからこそ、いい加減な仕事はできません」。暮らしを豊かにすることと、安全を支えること。その両方を大切に、日々現場に向き合っています。

開催情報 | のんびり体験会 家づくり勉強会



家づくり勉強会
5月16日^土・17日^日
6月6日^土・7日^日
会場：北春日町のんびりぐらしの家
1部/10:00～11:30
「土地・資金計画と準備」
2部/13:00～14:30
「小野建築設計の家づくり」



断熱見学会
5月24日^日 大原野上羽町
6月7日^日 大原野南春日町・北春日町
13:00～16:00
セルロースファイバーを採用している理由を現地でご説明します。



竹やぶ整備
5月10日^日・6月7日^日
9:00～14:00
集合：のんびり舎
持ち物：飲み物・昼食・帽子・軍手
仲間て話し合いながら竹を間引いたり、遊歩道を整備します



田植え体験会
5月24日^日 9:00～12:00
集合：のんびり舎
持ち物：飲み物・帽子・ペットボトルの下半分(苗を持って帰る用)
タオル(汗拭き用/足ふき用)
裸足または古靴下で入ります



構造見学会
5月10日^日 大原野上羽町
5月30日^土 大原野南春日町
13:00～16:00
私たちがなぜこの工法・素材を選ぶのかお話しします。



家・土地なんでも相談会
6月13日^土
※都合の悪い方は個別に対応いたします
1部10:00～12:00
2部13:00～15:00
会場：北春日町のんびりぐらしの家
同じ悩みを持つ大原野出身の上村がご相談に応じます。



のんびりツアー・春
5月17日^日 10:00～14:00
集合：北春日町のんびりぐらしの家
春の陽気の大原野を歩き、物件やこれまで建築したのんびりぐらしの家を見て回るツアー。自分たちの大原野暮らしをぜひ見つけてください。



タニシ・草取り体験会
6月28日^日・7月26日^日
9:00～11:00 集合：のんびり舎
持ち物：飲み物・昼食・帽子・軍手
植物が元気に育つこの時期に、雑草やタニシを取り除く作業を体験していただきます。

ツアー・見学会・勉強会は、すべて **予約制** です 電話：075-335-2254 または、webサイトお問合せフォーム よりお申込みください